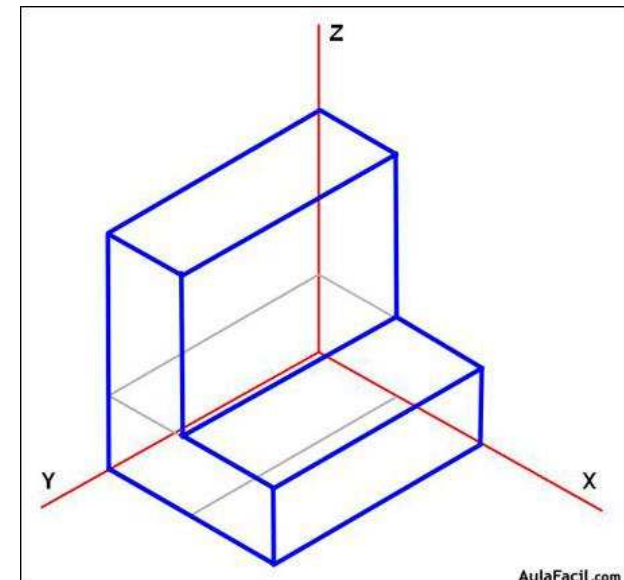
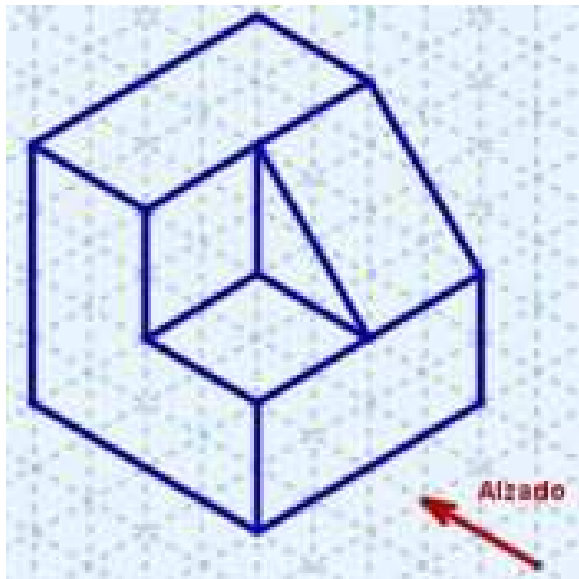


PERSPECTIVA ISOMÉTRICA

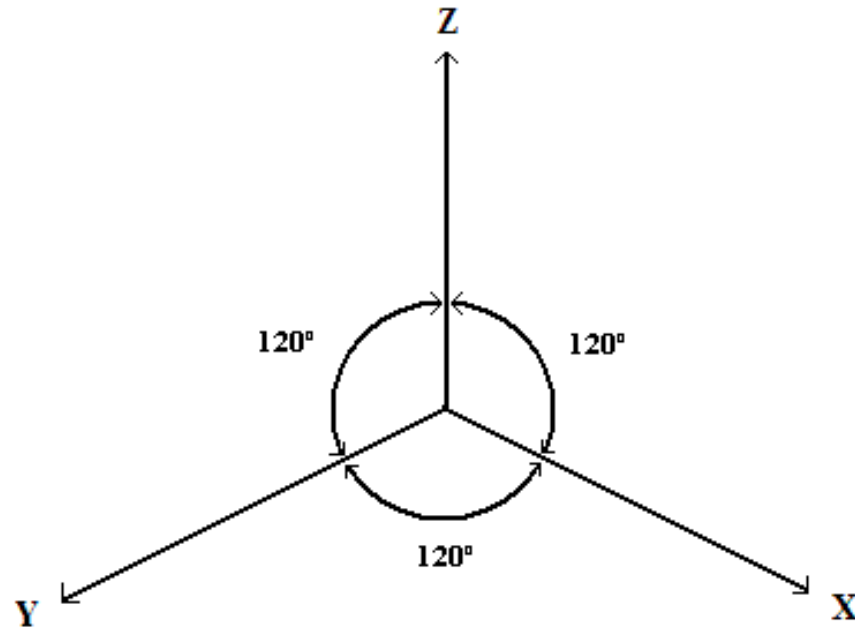
ISOMETRIC PERSPECTIVE

EDUCACIÓN PLÁSTICA VISUAL Y
AUDIOVISUAL 2º ESO



DEFINICIÓN

- Constituye una representación visual de un objeto tridimensional en dos dimensiones, en la que los tres ejes ortogonales principales, al proyectarse, forman ángulos de 120° , y las dimensiones paralelas a dichos ejes se miden en una misma escala.



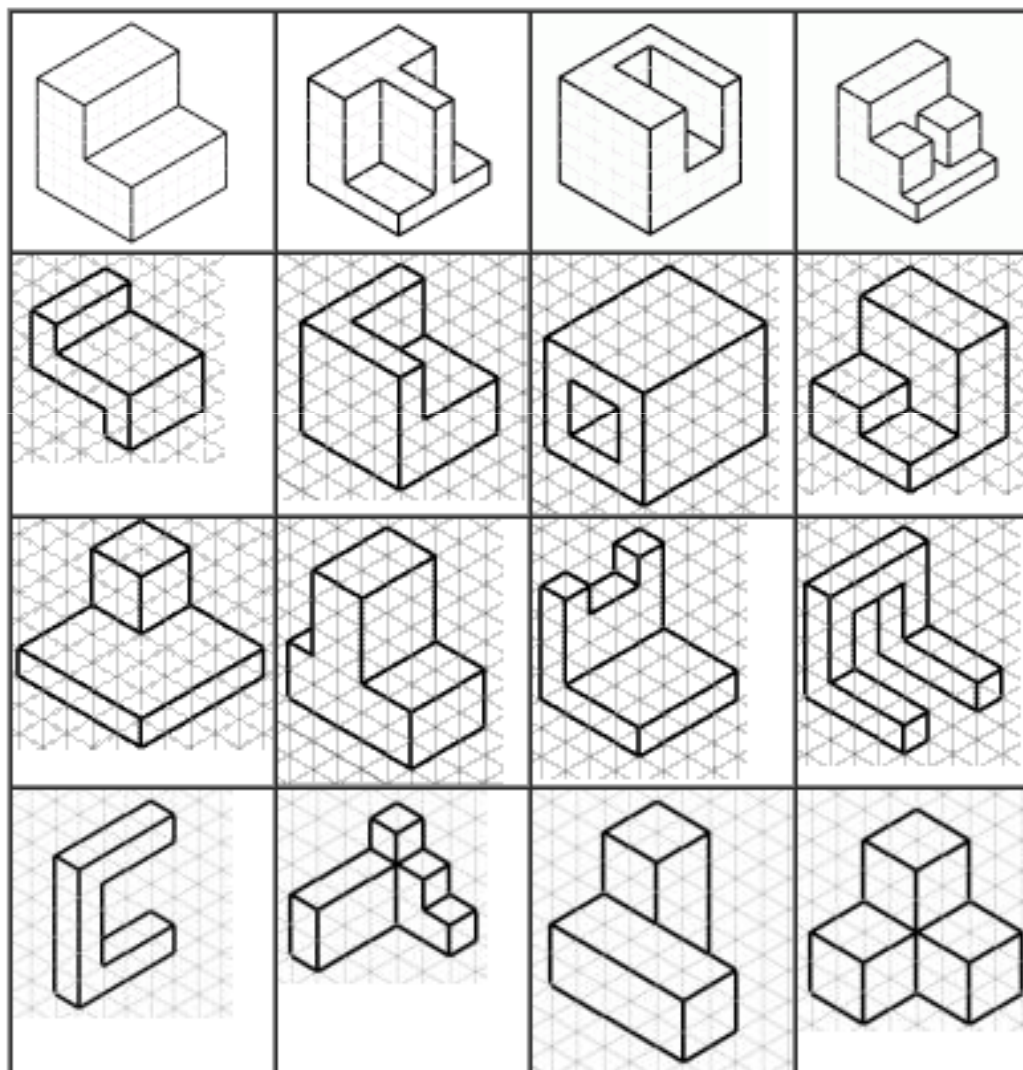
¿POR QUÉ SE LLAMA ASÍ?

- El término isométrico proviene del idioma griego: "**igual medida**", ya que la escala de medición es la misma en los tres ejes principales (x, y, z).
- La isometría es una de las formas de proyección utilizadas en dibujo técnico que tiene la ventaja de permitir la representación a escala, y la desventaja de no reflejar la disminución aparente de tamaño -proporcional a la distancia- que percibe el ojo humano.

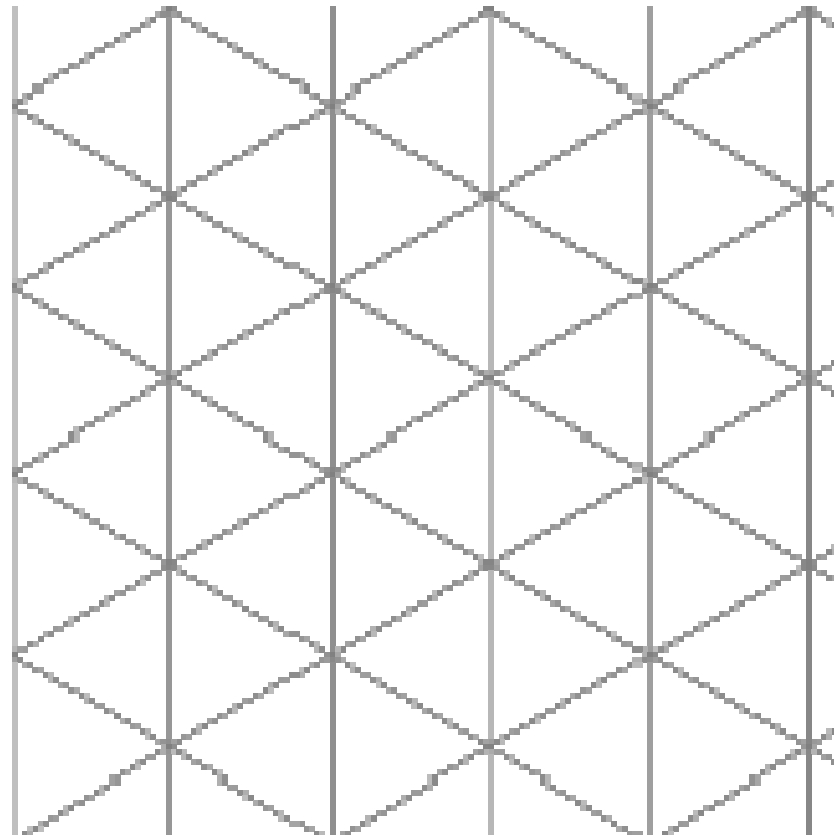
¿DÓNDE SE UTILIZA?

- <http://perspectivaisomtrica.blogspot.com.es/>

EJEMPLOS DE FIGURAS ISOMÉTRICAS EN DIBUJO TÉCNICO



¿CÓMO CREAMOS UNA RED ISOMÉTRICA?



<http://dibusprimero.blogspot.com.es/2012/05/dentro-del-tema-espacio-y-volumen-vamos.html>

ACTIVIDAD

1º Por la cara de atrás, haz un cuadrado de 15 x 15 cm. Dentro, dibuja una red isométrica. Las paralelas deberán estar a 1 cm de distancia. **Tarea para hacer en casa mirando la web dada.**

2º Por la otra haz la figura proyectada en clase sobre la red isométrica dada. Las caras que vayan en una misma dirección deben tener el mismo color. Repasa con calibrado la solución.

